

**Perfil**

Diseñador UX/UI con 10 años de experiencia enfocado en la optimización de interfaces y experiencia del usuario. Con habilidades en identificar y solucionar desafíos de interfaz. Familiarizado con HTML y CSS, lo que facilita la colaboración con equipos de desarrollo. Experiencia en investigaciones centradas en el usuario, obteniendo insights para diseñar interfaces alineadas con las expectativas del usuario final.

Apasionado del diseño minimalista, priorizo reducir la carga cognitiva para interfaces estéticamente agradables y funcionales, garantizando interacciones fluidas para los usuarios. Constantemente actualizado en tendencias de UX/UI y comprometido con la innovación, adapto mis diseños a las dinámicas expectativas del mercado y necesidades del usuario.

Design Thinking

Sistema de diseño

UI Kit

Material Design

iOS

Ilustraciones

**Educación****Curso práctico de accesibilidad web y diseño inclusivo**

Universidad del desarrollo Abril 2023 - Mayo 2023

**Carrera Diseño UX/UI**

Coderhouse 2020 - 2021

**Diseño Gráfico Multimedia**

Duoc UC 2008-2011

**Experiencia laboral****Diseñador UX/UI en Cuadra**

Marzo 2022 - Agosto 2023

- Lidere el diseño de la marca corporativa
- Durante el proceso de discovery utilice el benchmarking para analizar la competencia. El User Centered Design Canvas para definir el modelo de negocio y usuarios a quien estará dirigido el proyecto, basandome en las investigaciones previas que se realizaron y el Cardsorting con Treetesting para realizar la arquitectura de la información.
- Lidere el diseño de la interfaz del usuario (web) de Cuadra y ponerlas a pruebas con sesiones remotas vía Zoom.

Optimal Workshop

Maze

Figma

Photoshop

Affinity Designer

Material Design

**Diseñador UX/UI en Zeltrip**

Freelance 2021 - Actualidad

- Lidere el rediseño de la marca corporativa para que tuviese mas relación con la propuesta de la interfaz de la aplicación móvil.
- Durante el proceso de discovery utilice el benchmarking para analizar la competencia. El User Centered Design Canvas para definir el modelo de negocio y usuarios a quien estará dirigido el proyecto, basandome en las entrevistas previas que hicieron los clientes y el Cardsorting con Treetesting para realizar la arquitectura de la información.
- Lidere el diseño de la interfaz del usuario de Zeltrip (Móvil, en esta primera etapa Android) ponerlas a pruebas con sesiones remotas vía Zoom y armé escenarios para validar flujos no moderada utilizando Maze.

Optimal Workshop

Maze

Figma

Affinity Designer

Material Design

**Diseñador UX/UI en Defontana**

Noviembre - 2017 - Febrero 2022

- Estuve a cargo de solucionar problemáticas en el rediseño del ERP Defontana y CRM Defontana.
- Durante el proceso de discovery utilice el benchmarking para analizar a la competencia.
- Estuve a cargo de abordar las problemáticas y definir la experiencia de los siguientes productos:
  - Zenda (RRHH) Web & Móvil
  - Tivendo (POS) Web & Móvil
  - Portal Proveedores Web

Sketch

Illustrator

HTML &amp; CSS

Figma

Material Design

**Diseñador gráfico / UI en Goplacit**

Diciembre 2013 - Octubre 2017

- Solucione las problemáticas en el rediseño de las versiones web y móvil de Goplacit.
- Para satisfacer la demanda a las inmobiliarias se diseño Golplacit Pro, dónde podrían administrar los proyectos.
- Para mejorar las ventas de las inmobiliarias dentro de Goplacit, estuve a cargo de diseñar Mailings y Banners.

Photoshop

Illustrator

Sketch

Material Design

iOS